Homework5第七題的陣列基本上都是2維陣列，比較複雜，而發牌的副程式必須先亂數決定一個陣列位子，判斷所選的陣列中是否有資料，沒有資料則放入，若有則要再判斷一次。也就是說，如果一直選到已經放過資料的位子，就要不斷地重新判斷，造成延遲。

這次作業的高效率發牌則完全不同，本次作業是先將資料全部放進陣列。每張牌隨機選取一個0到51的數字，然後將其與所選的牌互換，進行52次之後洗牌也就完成了。所以這次作業的效率比之前高出許多，更讓延遲消失了。